

MÓDULO ESTUDIANTES Y PROFESORES

ACTIVIDAD 4. CONCURSO DE DIBUJO

- **TIEMPO:** 1 h.
- **RECURSOS:** Concurso.
- **IDIOMAS:** ING / ESP / ITA.

DESCRIPCIÓN:

Concurso de diseño para niños de primaria. El concurso estimula la creatividad de los alumnos y les permite expresar emociones y sensaciones a través del dibujo.

OBJETIVOS:

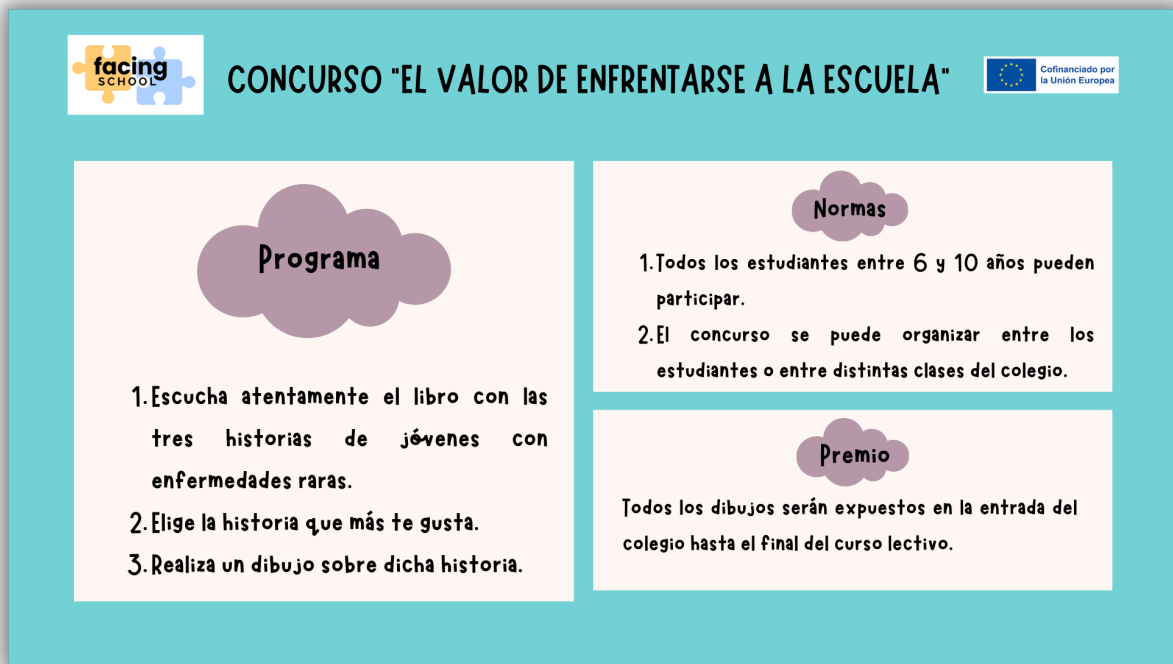
- Implicar a los niños en el tema de la inclusión.
- Estimular la creatividad.
- Expresar emociones a través de otro lenguaje.


INSTRUCCIONES:

- El profesor lee en clase las tres historias que se cuentan dentro del libro (recurso en posesión del colegio).
- El profesor explica las reglas a los alumnos.
- Los alumnos dibujan el argumento de la historia que más les haya llamado la atención.
- El concurso puede celebrarse entre alumnos o entre las clases del colegio. Todos los dibujos se colgarán en la entrada del colegio hasta el final del curso escolar.

RECURSOS:

- Concurso.



facing SCHOOL **CONCURSO "EL VALOR DE ENFRENTARSE A LA ESCUELA"** 

Programa



1. Escucha atentamente el libro con las tres historias de jóvenes con enfermedades raras.
2. Elige la historia que más te gusta.
3. Realiza un dibujo sobre dicha historia.

Normas

1. Todos los estudiantes entre 6 y 10 años pueden participar.
2. El concurso se puede organizar entre los estudiantes o entre distintas clases del colegio.

Premio

Todos los dibujos serán expuestos en la entrada del colegio hasta el final del curso lectivo.



Nombre: Apellido: Edad: Fecha:

- Dibuja a continuación una de las tres historias leídas por el profesor